

판매 상품 사용자 가이드

국내 유형 자산의 디지털 트윈(3D에셋)

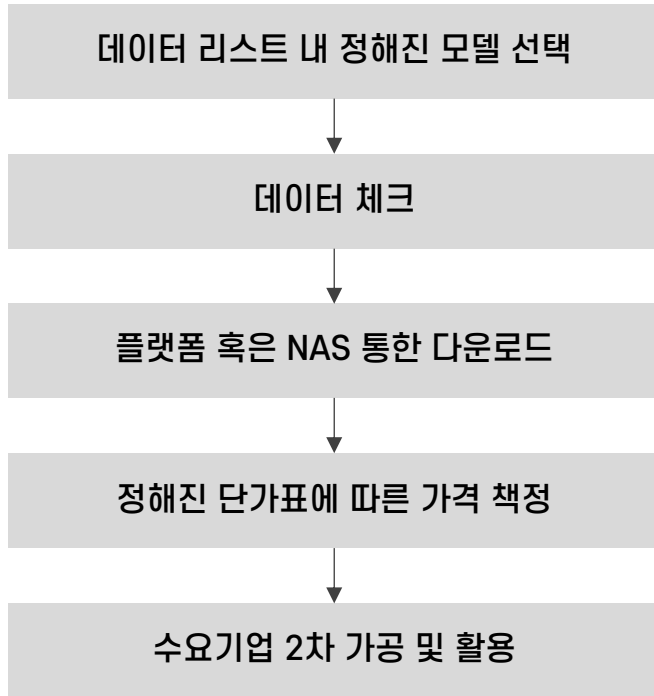


국내 유형자산의 디지털 트윈(3D 에셋)

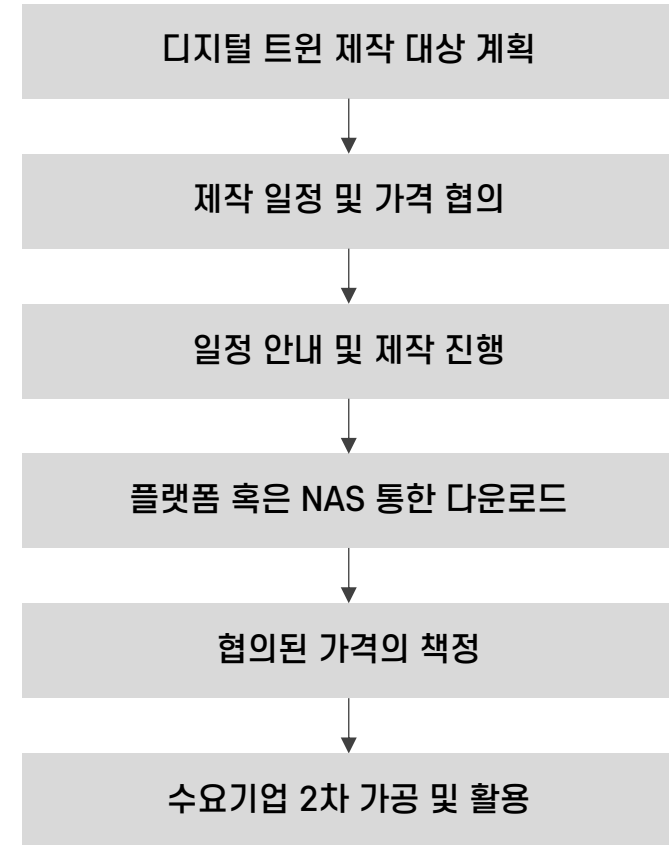
국내 유형 자산들과 1:1로 대응하는 디지털 트윈(3D 에셋) 데이터

메쉬 데이터 (glb,obj,fbx) / 텍스처 데이터 (2K~8K, 컬러맵, 노멀맵, 알베도)

기존 디지털 트윈 데이터 구매 시



별도의 대상에 대한 디지털 트윈 제작 시



업체 구분	활용 용도
마케팅 업체	- 마케팅/PR 제안 시 3D 에셋을 활용한 실감나는 시뮬레이션 및 레퍼런스 환경의 구축에 활용 - SNS 마케팅 콘텐츠(카드뉴스, 배너, 포스터 등) 제작 시 디지털 트윈 3D 에셋 활용해 실사 이미지에 자유롭게 합성해 활용
방송국 및 프로덕션	- 대체 및 대여 불가능 한 오브젝트를 필요로 하는 촬영 진행 시 디지털 트윈 소스로 대체하여 구현 - 시대극 촬영 시, 배경과 주요 전통 문화재 들을 디지털 트윈 소스로 대체하여 촬영 - 기존 3D CG로 활용되던 소스들을 보다 편하게 디지털 트윈으로 구현
게임 업체	- 실사 기반의 환경 구축을 위해 배경 3D 소스로 활용 - 게임의 주요 인터랙션 요소의 구축을 위해 물리엔진 및 고퀄리티가 필요한 오브젝트에 활용
공연 업체	- XR라이브 공연 시 스테이지 구성과 AR 오브젝트 삽입의 용도로 활용 - 다양한 실감 콘텐츠 서비스 플랫폼과 연계하여 공연과 홍보 진행 시 디자인 소스로 활용
실감 콘텐츠 제작업체	- 디지털 트윈 소스를 활용하여 AR/XR 라이브 콘텐츠에 가상 오브젝트로 활용 - AR/VR/XR 구축에 기본 소스로 활용



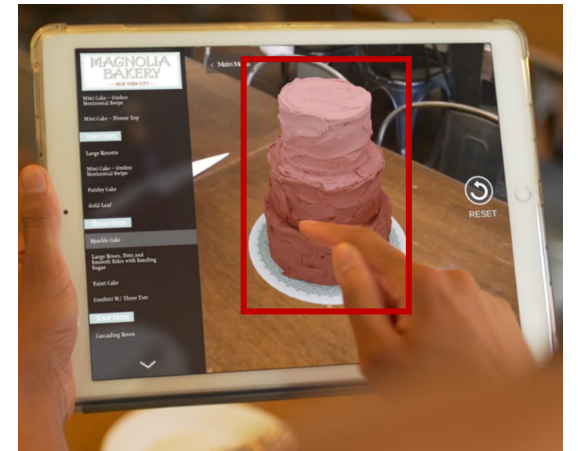
XR공연의 배경 요소로 활용



디지털 트윈 합성



실사 기반 게임의 배경 요소로 활용



AR 어플리케이션에 삽입